

# Цифровые образовательные технологии в реализации профессионального цикла программ СПО

Яковлева Евгения Николаевна,  
преподаватель информатики

18.04.2025



# Сервис для создания викторин

# QUIZIZZ

- Quizizz – это веб-инструмент для проведения экспресс-опросов, тестов, викторин по различным предметам.
- Quizizz можно проводить как в классе, так и предлагать в качестве домашней работы.



Получите доступ к этому премиум-контенту с помощью Quizizz Free-For-Schools



### Блок-схемы

Оценка • Evgenija Yakovleva • Computers • 10-й класс • 1 игры • Середина

Редактировать

Сохранять

Делиться



Предварительный просмотр

Назначить

Начать сейчас

# Вид задания перетащите

1/5  
отбор данных на основании заданных условий и представления их в виде, удобном для пользователя происходит с помощью

Перетащите эти плитки и поместите их в правильное пустое место выше.

⋮ отчета

⋮ запроса

⋮ таблицы

⋮ формы

# Вид вопроса соответствие

2/5

Сопоставьте следующее

Основной (базовый) объект базы данных. Все остальные объекты создаются на основе этого объекта

Таблица

• Позволяют отображать данные, содержащиеся в таблицах или запросах, в более удобном для восприятия виде, добавлять в таблицы новые данные, редактировать или удалять существующие

Форма

отбор данных на основании заданных условий и представления их в виде, удобном для пользователя

Отчет

Запрос

• Предназначены для печати данных, содержащихся в таблицах и запросах, в красиво оформленном виде

# Вид вопроса изменение порядка

3/5

Создание базы данных идет по следующему алгоритму

Поле

Файл БД

Связи

Таблица

1

2

3

4

# Вид задания заполнить пробел

4/5

Уникальные целые числа, генерируемые программой автоматически

Введите ответ...

# Вид задания математический ответ

5/5

1Мбайт перевести в биты, ответ представьте в виде степени 2

|| Deg° || Rad

Введите ответ здесь

←	→	↶	↷	✕		
$\log_x y$	<	7	8	9	÷	$a^{\square}$
$\sqrt{\square}$	≤	4	5	6	×	$\square^{\square}$
( )	>	1	2	3	-	$\square^{\square}$
$\pi$	≥	.	0	=	$\square^{\square}$	$\square^{\square}$

# Отчеты по викторинам

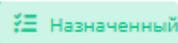
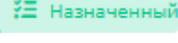
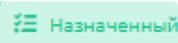
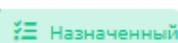
Фильтровать по :

Все игры

Все отчеты

Все классы

Фильтровать по ...

<input type="checkbox"/> Тип	Название теста	Всего участников	Точность	Код	Сорт	Действия
<input type="checkbox"/> 	MC1-11 Измерение информации (задачи) апр. 14 - <b>Активный</b>	0	 0%	14978468		Изменить вопросы 
<input type="checkbox"/> 	блок-схема апр. 11	20	 54%		MC1-11	Назначить домашнее задание
<input type="checkbox"/> 	повторение апр. 11	19	 88%		MC1-11	Открыть заново 
<input type="checkbox"/> 	Занимательная информатика апр. 10 - 12	13	 92%			Открыть заново 
<input type="checkbox"/> 	Измерение информации (задачи)MA1-11 долг апр. 9 - 11	3	 80%			Открыть заново 
<input type="checkbox"/> 	База данных и СУБД тт1-11 долг апр. 9 - 10	1	 81%			Открыть заново 
<input type="checkbox"/> 	Информационные модели тт1-11 долг апр. 9 - 10	3	 67%			Открыть заново 

# Отчеты по конкретной викторине

Участники

Вопросы

Размещение

Обзор

Теги ⚡

Показать отчет с повторениями

Сортировать по: Точность

Правильный Неправильно без попытки

Имя	Рост точности ↑	Баллы	Результат
<b>Мастерство</b> Степан Киселев Неавторизован	74% → 89%	17/19	9400
<b>Мастерство</b> Матвей ТТ1-11 Неавторизован	32% → 84%	16/19	6600
артем Неавторизован	21% → 26%	5/19	2700

повторение [↗](#)

● Завершенный

Участники

**Вопросы**

Размещение

Обзор

Теги 

 На вкладке «Вопросы» отображаются накопленные данные обо всех попытках участников.

Сортировать по: Точность



Множественный выбор

 1 точка

 68% Точность

36s Среднее время

Оценить 

Вопрос

4. Свойством алгоритма является

Параметры

- A конечность**  
 17 ответил
- B цикличность**  
 6 ответил
- C дискретность**  
 17 ответил
- D массовость**  
 17 ответил

Правильный 13 ученики

Неправильно 6 ученики

# Отчеты по каждому студенту

 **Илья Улитин** (Илья Улитин) Распечатать Удалить

апр. 11, 2025, 10:07 утра |  iOS |  Mobile Safari

✓ 5 Правильный x 3 Неправильно

75% Точность      27/36 Баллы      3940 Результат      Оценивайте ответы

✓ **Правильный**  Множественный выбор      30s время | 3 баллы

1. Выберите блок, обозначающий начало или конец

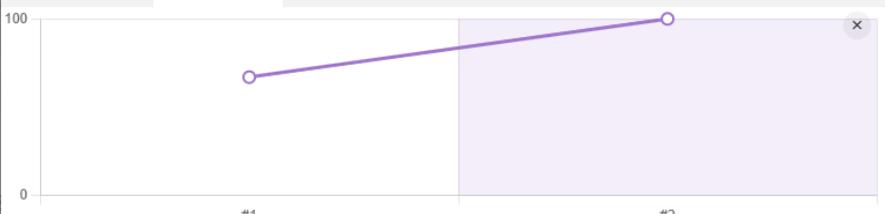
Ответ ✓       **Правильный ответ**

✗ **Неправильно**  Множественный выбор      13s время | 0 точка

2. Выберите блок, обозначающий условие

Ответ ✗       **Правильный ответ**

Пытаться: 1 2 **Лучший**



Попытка	Скорость
#1	~65%
#2	100%

 **Максим Бухарин** (ненавижу Серёжу) Распечатать Удалить

апр. 11, 2025, 09:48 утра |  Android |  Chrome Mobile

✓ 15 Правильный

93% → **100%** Баллы: 15/15, Результат: 13620  
Рост точности 7% Оценивайте ответы

# Классы

## Мои классы

Поиск класса

Импортировать новый класс из

Google Classroom



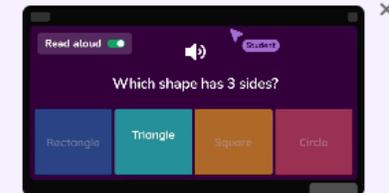
Или же

Создать класс

### Включите функцию «Чтение вслух» для учащихся, которым нужна дополнительная поддержка

Добавьте такие возможности, как чтение вслух, сокращение вариантов ответов и еще 15 других, для поддержки учащихся с особыми потребностями.

Просмотреть все варианты размещения →



MC1-11

18 учащихся • 1 завершенная деятельность

63%

Внеси специальные условия для повышения точности.

+ Добавить жилье

# Статистика по классу

## ← 18 Учащиеся

MC1-11

Богдан Куликов  
lilcool838@gmail.com

Артем Мухин  
artemmuchin09@gmail.com

Максим Бухарин  
operator00234@gmail.com

Артём Копырин

← MC1-11  
18 учащихся

Включите функцию «Чтение вслух» для учащихся, которым нужна дополнительная поддержка. Добавьте такие возможности, как чтение вслух, сокращение вариантов ответов и еще 15 других, для поддержки учащихся с особыми потребностями.

[Просмотреть все варианты размещения →](#)

Учащиеся (18)   Деятельность (2)

<input type="checkbox"/>	↑ Полное имя	↑↓ Средняя точность	↑↓ Скорость завершения	↑↓ Деятельность
<input type="checkbox"/>	Александр Федоров sanafdrv21@gmail.com	80%	100%	2
<input type="checkbox"/>	Алексей Цветков andropik888@gmail.com	70%	100%	2
<input type="checkbox"/>	Андрей Кругликов denisderzkiy123@gmail.com	76%	100%	2
<input type="checkbox"/>	Аня Палыгунова rudis667opa@gmail.com	68%	100%	2
<input type="checkbox"/>	Арсений Смирнов serp_231@list.ru	52%	100%	2

## Александр Федоров

### Производительность

Средняя точность

80%

Наибольший  
93%

Самый низкий  
61%

### Тенденция точности



### Деятельность

### Специальные возможности

Название теста	Тип	↑↓ Точность	↑↓ Class Точность
блок-схема 2 attempts	☰ Live	61%	63%
повторение 2 attempts	☰ Assigned	93%	87%

< Предыдущий

> Следующий

18.04.2025



сервис для создания  
интерактивных  
упражнений

Поиск

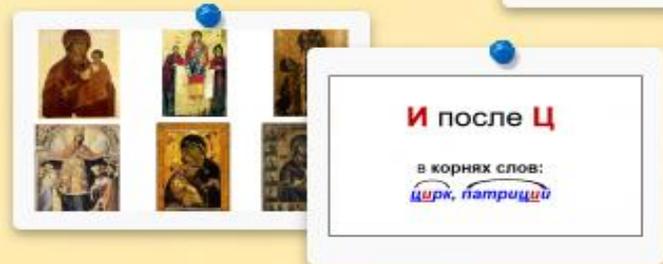
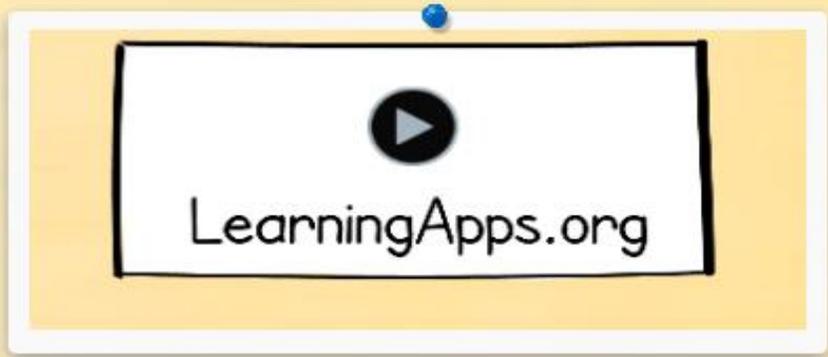
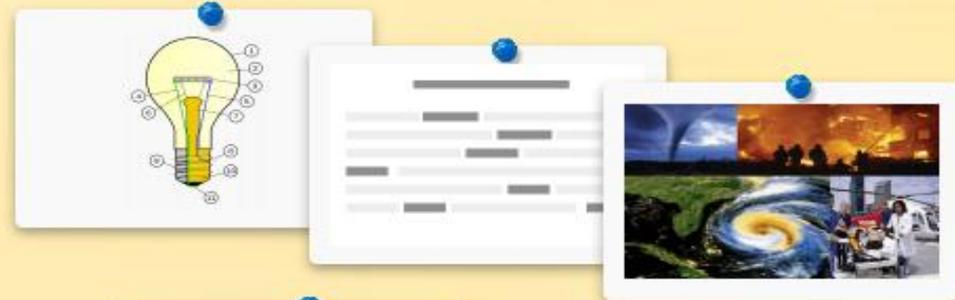
Все упражнения

Новое упражнение

Создать коллекцию

Мои упражнения

- ▶ Что такое LearningApps.org?
- ▶ Показать помощь



- Огромная библиотека готовых упражнений по разным предметам.
- Шаблоны для создания собственных интерактивных заданий — тестов, пазлов, кроссвордов.

**LearningApps.org**

Настройки аккаунта: Евгения Николаевна Яковлева

Поиск  Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Мои упражнения

Для начинающих — Профессиональное образование и повышение квалификации

Категория Медиа: Все Классы:

▪ Английский язык	▪ Инженерное дело	▪ Итальянский язык	▪ ОБЖ	▪ Русский как иностранный	▪ Философия
▪ Астрономия	▪ Информатика и ИКТ	▪ Латынь	▪ Политика	▪ Русский язык	▪ Французский язык
▪ Биология	▪ Искусство	▪ Математика	▪ Профессиональное обучение	▪ Спорт	▪ Химия
▪ Все категории	▪ Испанский язык	▪ Музыка	▪ Психология	▪ Трудовое обучение	▪ Человек и мир
▪ География	▪ История	▪ Немецкий язык	▪ Религия	▪ Физика	▪ Экономика
▪ Другие языки					

# Внутри категории есть разбиение на различные темы, можно выбрать сложность от начальной школы до проф. образования

Средняя школа — Профессиональное образование и повышение квалификации

Категория: Информатика и ИКТ ▾      Медиа: Всё ▾      Классы:

<ul style="list-style-type: none"><li>логика</li><li>1 класс</li><li>10 класс</li><li>11 клас</li><li>2 сынып</li><li>3 класс</li><li>4 класс</li><li>5-класс</li><li>6 клас</li><li>6 класс</li><li>7 класс</li><li>8 класс</li><li>9 сынып</li><li>CSS</li><li>CorelDraw</li><li>Database</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>HTML</li><li>Java</li><li>MATLAB</li><li>MS word</li><li>Microsoft Excel</li><li>Pascal</li><li>PowerPoint</li><li>Python</li><li>Visual Basic</li><li>Автоматизированные системы упр</li><li>Алгоритмика</li><li>Аппаратное обеспечение ПК</li><li>Архиваторы</li><li>Архитектура компьютера</li><li>Базы данных</li><li>Базы данных</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Безопасный Интернет</li><li>Булева алгебра</li><li>Виртуальная реальность</li><li>Вирусы</li><li>Всемирная паутина</li><li>Графика</li><li>Графический редактор InkSpace</li><li>Графический редактор Paint</li><li>Единицы измерения информации</li><li>Игры</li><li>Интерфейс Visual Studio</li><li>Интернет</li><li>Информатика в лицах</li><li>Информатика и все её разделы</li><li>Информационная безопасность</li><li>Информационное общество</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Информационные технологии</li><li>Информация</li><li>Искусственный интеллект</li><li>История вычислительной техники</li><li>Клавиатура</li><li>Кодирование информации</li><li>Кодировка</li><li>Коммуникационные технологии</li><li>Компьютерная графика</li><li>Компьютерная сеть</li><li>Логика</li><li>Моделирование</li><li>Мультимедиа</li><li>Обработка текста</li><li>Обработка текстовой информации</li><li>Операционная система</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Основы роботи з комп'ютером</li><li>Основы алгоритмизации</li><li>Основы анимации</li><li>Основы программирования</li><li>Основы теории информации</li><li>Презентация</li><li>Приложения MS Office</li><li>Программирование</li><li>Программирование</li><li>Программирование в Scratch</li><li>Программирование на Pascal</li><li>Программное обеспечение</li><li>Разное</li><li>Робототехника</li><li>Робототехніка</li><li>C++</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Системы счисления</li><li>Текстовый редактор</li><li>Техника безопасности</li><li>Установление соответствия</li><li>Устройства компьютера</li><li>Файловая система</li><li>Хранение информации</li><li>Цифровая экономика</li><li>Электронная почта</li><li>Электронные таблицы</li><li>Язык разметки гипертекста HTML</li><li>Языки Программирования</li><li>носители информации</li><li>развивающая информатика</li><li>устройство ПК</li></ul>
---	---	---	--	--	---

### Алгоритм действий

**Задание**  
Выберите верный алгоритм приготовления чая.

OK

Начало процесса приготовления чая

Включить чайник (поставить на плиту)

Добавить в чай сахар или лимон по вкусу

Вода в чайнике закипела

# Структура готового задания

Создать подобное упражнение

Сохранить в "Моих упражнениях"

#### Об этом упражнении

Оцените это упражнение:

★★★★★ (2)

Установлено (Имя):

уапа378

Категория:

Информатика и ИКТ

#### Использовать упражнение

Сообщить о проблеме

Ссылка:

<https://learningapps.org/view17481658>

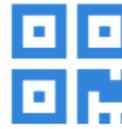
Встроить:

`<iframe src="https://learningapps.org/watch?app=17481658">`

SCORM

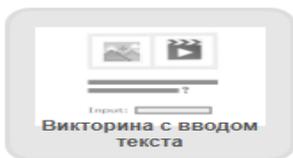
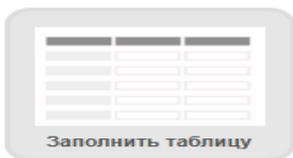
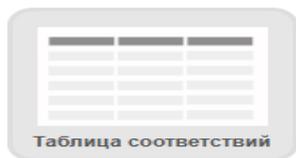
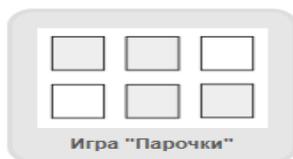
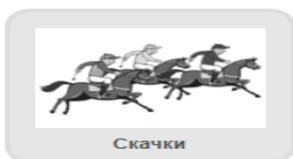
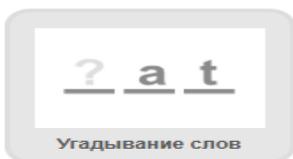
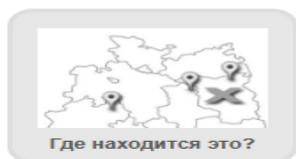
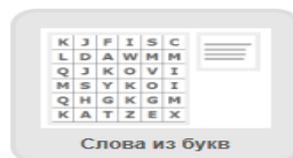
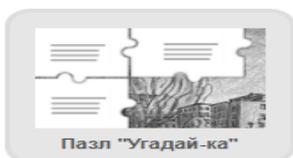
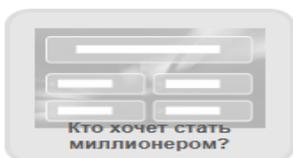
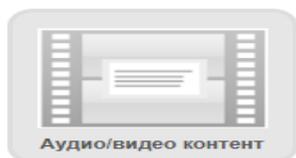
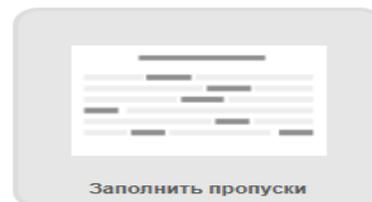
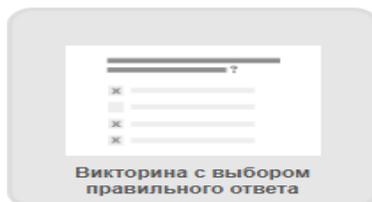
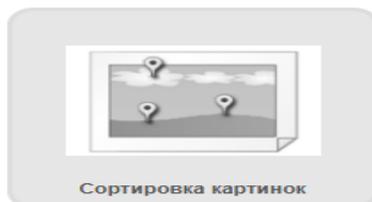
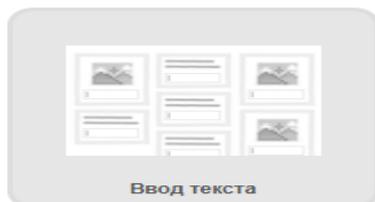
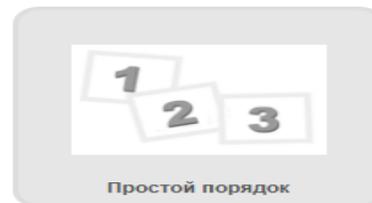
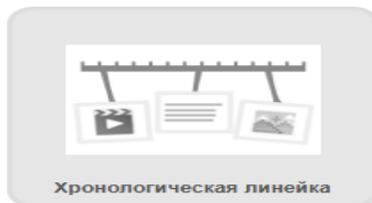
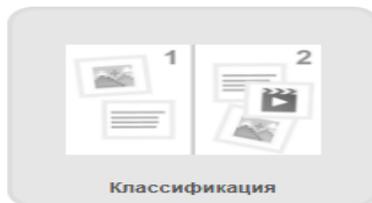
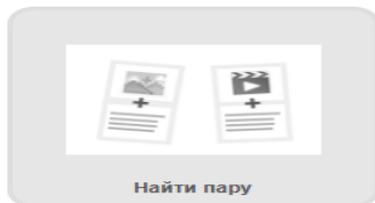
Поделиться:

<https://learningapps.org/17481658>

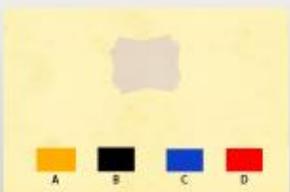


QR-Code

# Создать можно задания 21 вида



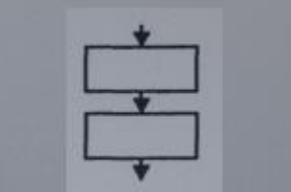
регистрироваться



АЛГОРИТМ свойства,  
типы, способы записи



Алгоритм действий



Виды алгоритмических  
конструкций



Блок-схемы

```
a := 7  
b := a * 3 - 15  
a := a + b / 2
```

Определить значение  
переменной



Кроссворд "Все об  
алгоритме"

Созданная  
коллекция

регистрироваться

Рабочий статус: Алгоритмы для отработки

3	Фамилия ▾						Σ / 6
🗑️	анастасия калугина уд1-11	✓	✓	✓	✓	✓	6
🗑️	Андрей кругликов	✓					1
🗑️	Максим Гульков	✓	✓	✓	✓	✓	6

# Рабочий статус



# Результат студента

Спасибо за внимание

**ЯГК**  
ЯРОСЛАВСКИЙ  
ГРАДОСТРОИТЕЛЬНЫЙ  
КОЛЛЕДЖ